



¡Hola! Soy Alan Ortiz

GENERALISTA 3D
DISEÑADOR MULTIMEDIA

CONTACTO

- +56 9 8432 3262
- alan.ortiz.lemus@gmail.com
- Tierra del fuego 6902,
Comuna de Renca.

SOFTWARE

Photoshop	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
Blender	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
Illustrator	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
Unity	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
After Effects	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
Substance Painter	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
Canva	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
Zbrush	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>
Fusion 360	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>

FORMACIÓN

2015 - 2020

Diseñador de videojuegos

Titulado - Arcos

2021 - 2022

Diplomado impresión 3D

Egresado - Uniacc

EXPERIENCIA

2021 - 2023 InvadeLab

Generalista 3D

Trabajé con tecnologías de Realidad Aumentada (AR) y Realidad Virtual (VR). Mis responsabilidades incluyeron: Modelado 3D, Esculpido Digital, Filtros en Spark AR e Implementación en Unity. Destaqué en el uso de tecnologías inmersivas, contribuyendo a proyectos de alta calidad.

2019 - 2020 Gamaga

3D Artist

Mejora de contenido para Holly's Home Design. Mi enfoque principal fue el push de contenido, creando nuevos props y assets 3D para mejorar la experiencia del usuario. Contribuí al aumento del valor visual y funcional del juego, proporcionando una experiencia más atractiva para los usuarios.

2019 - 2019 Gamaga

Contrato de Práctica

Durante mi contrato de prácticas en Gamaga, fui 3D Artist en el desarrollo de Holly's Home Design. Mis responsabilidades incluyeron modelado, integración de props y realización de renders. Contribuí al éxito del proyecto y mejoré mis habilidades en el desarrollo de videojuegos.